

Missie: openbaar toilet



Word jij ontwerper voor de openbare ruimte in de Gooise Meren?

We delen de openbare ruimte met steeds meer mensen. En dat levert uitdagingen op. Want hoe kunnen we fijn en veilig samenleven met de beperkte ruimte die we hebben? Hoe zorgen we ervoor dat we geen overlast van elkaar hebben, maar dat de bebouwde omgeving ons juist inspireert en stimuleert? En hoe kan de openbare ruimte het beste worden ingericht voor de bewoners?

Met deze en andere vraagstukken houdt de gemeente Gooise Meren zich bezig als het gaat om de inrichting van de openbare ruimte. Een treffend voorbeeld is het bieden van openbare toiletvoorzieningen. Oudere mensen zijn vaak wat minder snel: bij hoge nood tijdens het boodschappen doen zou het maar wat fijn zijn als ze niet naar huis hoeven te rennen. Dat geldt ook voor recreanten in de

mooie centra van de gemeente. De meeste winkels en horecagelegenheden stellen hun toiletten niet graag ter beschikking aan voorbijgangers. Maar niemand houdt van nare geurtjes in hoekjes en steegjes waar wild geplast wordt!

De oplossing lijkt eenvoudig: zorg voor openbare toiletten! Een mooie taak voor de gemeente. Maar er komt meer bij kijken dan je zou denken.

Gemeente Gooise Meren vraagt daarom jullie hulp. Ze daagt jullie uit om na te denken over openbare toiletten in de gemeente. Zo kunnen je opa en oma zonder zorgen boodschappen gaan doen en jij kunt lekker buiten zijn zonder dat je ongewenst een café in moet om - tegen betaling - naar het toilet te kunnen.

Jouw opdracht

Ontwerp een slimme, duurzame, openbare toiletvoorziening.

In de video op de website

<https://deuitvinders.com/project/missie-openbaar-toilet/> heb je natuurlijk ook al heel wat gezien en gehoord. Nu ga je zelf aan de slag! Moeilijk? We helpen je op weg. Hieronder vind je de stappen naar jouw eigen oplossing.

TIP: Lees eerst het hele stappenplan door. Dan weet je precies wat je te wachten staat!

STAP 1: INSPIRATIE

Wat zijn jouw eerste ideeën na het zien van de video en het lezen van bovenstaande informatie?

Denk alvast eens na over je eigen wensen:

- Op welke plekken in de gemeente mis jij een openbaar toilet?
- Wat vind je allemaal belangrijk als je een toilet bezoekt? Geldt hetzelfde voor een openbaar toilet?
- Wat zijn de beperkingen die je tegenkomt wanneer je een openbaar toilet bezoekt?

Zouden sommige antwoorden voor oudere mensen anders kunnen zijn dan voor jezelf? Welke dan?

Bij het bedenken ga je misschien een beetje uit van de openbare toiletten die je al kent. Maar als je dat beeld zou loslaten.... in een perfecte wereld: hoe zou zo'n toilet volgens jou dan moeten zijn? Je eerste ideeën zijn waardevol: schrijf ze op!

STAP 2: ONDERZOEK

Bezoek de plekken die je in stap 1 hebt bedacht als goede plekken voor een openbaar toilet. Kun je geschikte plekken vinden voor een toiletvoorziening? Wat zouden de 'buren' van jouw toilet ervan vinden? En welke invloed zou dat kunnen hebben op het ontwerp?

Zoek wat er is aan wet- en regelgeving rondom openbare toiletten. En aan toiletten in het algemeen volgens het zogenaamde "Bouwbesluit". Schrijf de eisen op. Wat staat er in de "Omgevingsvisie" van de Gemeente? Zitten er dingen bij die van toepassing kunnen zijn op een openbaar toilet denk je? Zo ja, schrijf ze op.

Via het internet ligt de wereld aan je voeten. Zoek op wat anderen hebben bedacht en geschreven over het bezoeken of het ontwerpen van openbare toiletten.

Wat voor soort toiletten worden op verschillende plekken op de wereld gebouwd en waarom? Hoe worden ze voorzien van water? En is er energie nodig als het donker is? Hoe blijven ze schoon? En hoe wordt ervoor gezorgd dat ze niet kapotgemaakt worden door vandalen?

Zijn alle voorbeelden uit de wereld geschikt voor ons land? Waarom wel, waarom niet?

Zoek ook eens op circulaire bouwmaterialen. Zou je die kunnen gebruiken bij het bouwen van een toilet? Want dat is een stuk duurzamer!

Bewaar de informatie en noteer de belangrijkste conclusies die jij zelf trekt uit je onderzoek.

STAP 3: BRAINSTORMEN

Je hebt nu veel kennis en inspiratie opgedaan. Dat ga je allemaal meenemen bij het bedenken van het ideale openbare toilet voor de gemeente Gooise Meren.

Brainstormen betekent dat je alle ideeën die in je opkomen op gaat schrijven of gaat tekenen. Dat mogen best wel steekwoorden en snelle schetsen zijn, gewoon simpele tekeningetjes of een woordweb.

Doe nu verschillende brainstorms. Denk in ieder geval na over:

- de locatie van het toilet en de impact op de directe omgeving
- de vormgeving van de buitenkant en binnenkant (comfort/hufterproof)
- de toegankelijkheid voor mindervaliden
- de voorzieningen in het toilet, wat moet er kunnen en wat moet er juist niet kunnen?
- water- en energieverbruik

- gebruik van eventuele overige benodigde materialen (toiletpapier?)
- opslag en afvoer van ehhh... wat je achterlaat op het toilet ;)
- schoonmaak en onderhoud
- gebruik van circulaire (bouw)materialen, die het milieu zo min mogelijk belasten
- vernieuwingen, hoe kun je jouw toilet slimmer en beter maken dan wat er al bestaat op dit gebied?

Waarschijnlijk zie je nu vanuit de brainstormen en jouw onderzoek een aantal ideeën ontstaan. Welke ideeën lijken na het brainstormen de moeite waard om mee te nemen naar de volgende stap? Het is gaaf als je hele nieuwe verfrissende ideeën hebt. Hoe origineler, hoe beter, ook als het misschien niet helemaal realistisch is. Laat je fantasie werken!

STAP 4: ONTWERPEN

Nu komen jouw creatieve skills pas echt goed van pas. Je gaat ontwerpen maken. Denk groot, denk gek, alles kan! Het is een uitdaging om alle goede ideeën te combineren tot meerdere ontwerpen. Tijdens het meten, tekenen en het maken van kleine voorbeelden merk je wat er juist wel en wat er juist niet werkt van de ideeën die je eerder bedacht hebt.

Kies uiteindelijk 1 ontwerp. Dat wordt jouw ontwerp voor een fantastische nieuwe openbare toiletvoorziening!

STAP 5: UITWERKEN

Werk je gekozen ontwerp zo nauwkeurig mogelijk uit. Maak bijvoorbeeld een mooie plattegrond, 3D tekening (op papier of op de computer) of maquette. Laat ook het materiaalgebruik zien. **Het gaat dan om het materiaal dat je echt zou gebruiken, dus niet in je maquette.**

Breng je innovatieve ontwerp ook tot leven: bedenk een naam, maak er een reclamefilmpje over, en maak foto's van je zelfgebouwde maquette. Alles mag!

Op internet vind je veel inspiratie. Misschien kun je je eigen ideeën wel combineren met producten die al op het internet staan. Kopieer zonder toestemming GEEN afbeeldingen naar de projectpagina op onze projectwebsite! De eigenaren van de foto's kunnen je flinke kosten in rekening brengen - dat is al eerder gebeurd helaas.

STAP 6: PRESENTEREN

Iets prachtigs bedenken en ontwerpen is belangrijk, maar zonder een goede presentatie gaat het nooit lukken om je ontwerp echt te realiseren. De laatste stap is daarom; presenteren!

Het doel: na de presentatie van jouw ontwerp moet de Gemeente enthousiast zijn dat ze op deze plek jouw ontwerp laten bouwen! Waarom is jullie ontwerp het beste voor de gemeente Gooise Meren en de bewoners?

Offline en online vertel je alles over jouw ontwerp. Probeer jouw ontwerp als het ware te verkopen! Waarin is het onderscheidend van wat er al is?

Online:

Jullie weten als geen ander dat filmpjes en plaatjes heel goed werken om iets online te presenteren. Het ontwerp met de meeste online stemmen wint de publieksprijs!

Offline:

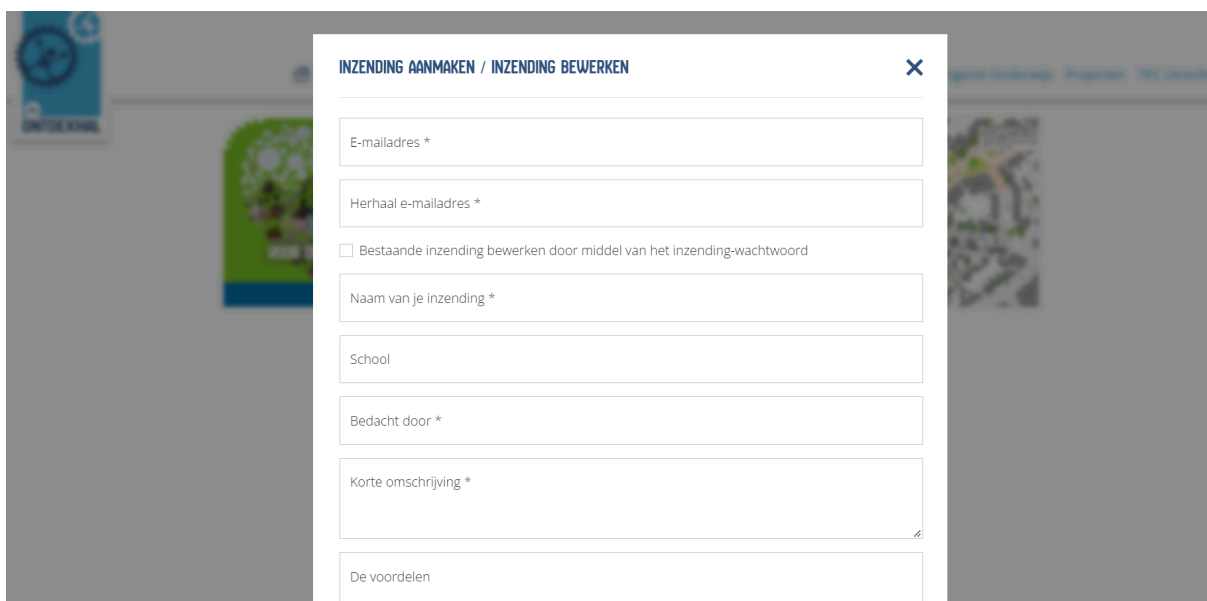
Op school presenteren jullie aan elkaar tijdens de schoolfinale. De winnaar van de schoolfinale mag naar de Grand Finale, waar de beste ideeën/uitvindingen gepresenteerd worden aan een jury. **De jury bepaalt wie de winnaar is en dus de juryprijs wint.**

Hoe werkt het inzenden?

Het inzenden van je idee of uitvinding kan op

<https://deuitvinders.com/project/missie-openbaar-toilet/>

- Klik op de donkerblauwe knop 'inzending aanmaken/inzending bewerken'.
- Vul het formulier in en voeg foto's, een video en/of socialmedia links toe.
- Klaar met invullen en uploaden? Druk op de donkerblauwe knop 'inzending aanmaken/inzending bewerken'.
- En je inzending staat nu online!



The screenshot shows a web form titled 'INZENDING AANMAKEN / INZENDING BEWERKEN'. The form contains the following fields and options:

- E-mailadres *
- Herhaal e-mailadres *
- Bestaande inzending bewerken door middel van het inzending-wachtwoord
- Naam van je inzending *
- School
- Bedacht door *
- Korte omschrijving *
- De voordelen

Wil je later jouw inzending nog bewerken? Dat kan met het wachtwoord dat je in de mail ontvangen hebt. Je gaat opnieuw naar de projectwebsite.

- Klik op de donkerblauwe knop 'inzending aanmaken/inzending bewerken'.
- Vul je mailadres en het wachtwoord in.
- Vink het vakje aan (Bestaande inzending bewerken door middel van het inzending-wachtwoord)
- Verander, verwijder of voeg iets toe (invulvelden met een * zijn tijdens het bewerken niet verplicht)
- Klaar? Druk op de donkerblauwe knop 'inzending aanmaken/inzending bewerken'.
- En je inzending is nu aangepast!

STAP 7: STEMMEN WERVEN

Vraag iedereen die je kent om op je idee te stemmen. Je kunt je ontwerp, uitvinding of idee promoten door de link van je pagina te delen met jouw netwerk op bijvoorbeeld op Insta, Snap of TikTok. Je kunt natuurlijk ook iedereen die je kent een bericht sturen met de vraag om op je idee te stemmen. Bovenaan jouw inzending vind je de knop om te stemmen.

Die ziet er zo uit:

 89 stemmen - klik hier om te stemmen!

De uitvinding met de meeste online stemmen wint de publieksprijs!

Veel succes... en plezier!