SAMEN ONTDEKKEN WE JOUW UITVINDERSTALENT

de UITVINDERS

INSPIREREN
MET EEN VERHAAL
WE BELEVEN EEN AVONTUUR

PRESENTEREN
IS INSPIREREN
KIJK EENS WAT WE SAMEN HEBBEN GEMAAKT

EEN SPANNENDE OPDRACHT
WAT KAN IK ZELF BEDENKEN?

ONTWERPEND LEREN
IK BOUW MIJN EIGEN WERELD

ONDERZOEKEND LEREN
IK ZOEK HET ZELF WEL UIT

de UITVINDERS

TALENTONTWIKKELING MET ONDERZOEKEND EN ONTWERPEND LEREN

De avonturen van De Uitvinders stimuleren kinderen om hun talenten te ontdekken. Met dit contextrijk programma kunnen kinderen onderzoekend en ontwerpend leren.
Het omvat creativiteit, techniek, ondernemerschap, samenwerken, presenteren én andere 21st century skills. Met de vakoverschrijdende projecten van De Uitvinders worden veel kerndoelen behandeld. Leerkrachten krijgen alle benodigde handvatten (trainingen, gastlessen) aangereikt.

EXCURSIES
NAAR DE UITVINDFABRIEK + ONTDEKFABRIEK

EEN INFORMELE LEEROMGEVING

Als klap op de vuurpijl kan het avontuur in de klas worden aangevuld met een excursie naar De Ontdekfabriek of De Uitvindfabriek. Daar komt hun eigen Uitvinders-avontuur tot leven in een fantastische speelfilm. In de inspirerende omgeving van het oude gebouw met de filmrekwisieten maken en presenteren ze er hun eigen uitvindingen.

VAN KLEUTER TOT PUBER

PROJECTEN VOOR ALLE GROEPEN

De Uitvinders hebben in de loop der jaren projecten ontwikkeld voor kleuters tot en met leerlingen van het voortgezet onderwijs. De thema's zijn geïnspireerd op het motto van de uitvinders: uitvindingen die de wereld beter maken… (of gewoon een beetje leuker)

de UITVINDERS

DE UITVINDERS EN HET GROTE MENSEN MYSTERIE

NIEUW!

De klas heeft een geheimzinnige kist gekregen. Na het zien van een korte film ontdekken de kinderen dat de kist van Kiki en Finn is. Finn vraagt de kinderen om hulp. Maar eerst moeten ze de geheime code kraken…

In de ontdekkingsreis die zes lessen duurt, leren kinderen over techniek, onderzoeken ze natuurkundige fenomenen, verplaatsen ze zich in de problemen van de hoofdrolspelers en bedenken creatieve oplossingen. Iedere les komen de ze dichterbij de oplossing van Het Grote Mensen Mysterie dankzij de boodschappen die Kiki en Finn hebben achtergelaten. Alle aspecten van het uitvinderschap komen aan bod.

Als het mysterie wordt opgelost ontdekken de kinderen dat zij allemaal over unieke talenten beschikken. Maar pas als verschillende talenten samenkomen, komen de goede uitvindingen.

de UITVINDERS

WELK AVONTUUR PAST BIJ JOU?

VO (VOORTGEZET ONDERWIJS)

INVENTED BY LIVIA

Livia wordt geterroriseerd door haar oudere broer die herstelt van een ongeluk. Om hem zo snel mogelijk uit huis te krijgen bedenkt Livia samen met haar vrienden een bijzondere fiets. Een verhaal voor pubers met vakoverschrijdende en inspirerende thema's. Voor het voortgezet onderwijs zijn er ook programma's waarbij scholieren werken aan inspirerende opdrachten van bedrijven.

GROEP 1/2

GOOCHELEN MET TECHNIEK

De goochelaar meneer Verhip is zijn konijn kwijt. Evi de uitvinder helpt hem. Tijdens de betoverende zoektocht bedenkt Evi originele goocheltrucs. Kinderen ontdekken spelenderwijs de magie van techniek. Wordt het konijn ook uit de hoge hoed getoverd?

GROEP 3/4

DE UITVINDERS EN DE BEESTENBENDE

Vier gemaskerde kinderen beleven avonturen in een heel bijzondere tuin. Samen vormen ze de Beestenbende. Als een van de leden moet verhuizen bouwen ze een huttenhuis. Alles dreigt door de regen letterlijk in het water te lopen. Maar de Beestenbende bedenkt een slimme oplossing. Een verhaal uit de natuur, dat gaat over samenwerken, hutten bouwen en techniek.

GROEP 7/8

DE UITVINDERS EN HET ZONNEWIEL

De jonge uitvinder Sibrand gaat op zoek naar de ultieme bron van groene energie voor zijn elektrische auto. Dankzij een bijzonder meisje uit het circus weet hij die uiteindelijk te vinden. Het project verbindt thema's als duurzaamheid, groene energie en het circus.

GROEP 4/5

DE UITVINDERS IN AFRIKA

Een Nederlands meisje gaat met haar familie in Afrika wonen. Ze mist haar vriendinnen. Maar als ze het Afrikaanse jongetje Jabali leert kennen, ontdekt ze hoe leuk het is om je eigen speelgoed te maken. Een avontuur waarin de thema's vriendschap, Afrika, speelgoed, duurzaamheid en recycling centraal staan.

GROEP 7

DE UITVINDERS EN HET VERBORGEN OOG

De Uitvinders gaan op reis naar de wereldtentoonstelling. Maar tijdens een heftige storm vergaat hun schip bij een verlaten eiland. Met de hulp van een verstekeling weet de bemanning een aantal uitvindingen te redden. Die komen goed van pas op het eiland. Een bijzondere reis langs thema's als dierenleed, zelfredzaamheid en het milieu.

GROEP 5/6

DE UITVINDERS EN HET GROTE MENSEN MYSTERIE

Finn wil uitvinder worden. Hij verzamelt apparaten die hij samenvoegt. Maar al zijn creaties mislukken. Met de hulp van Kiki en haar grote mensenboek ontdekt Finn dat het niet alleen belangrijk is wat je maakt maar vooral voor wie je het maakt. Een avontuur waarin alle talenten van jonge uitvinders worden aangesproken.

GROEP 6/7

DE UITVINDERS EN DE VERDRONKEN RIVIER

Een groep jongeren gaat op zoek naar de bron van de rivier nadat die op mysterieuze wijze is drooggevallen. Tijdens hun reis hebben ze al hun vindingrijkheid nodig. Een verhaal over teamwork, water en milieu.

de UITVINDERS

NIEUW!

DE UITVINDERS EN HET GROTE MENSEN MYSTERIE

de UITVINDERS

HET GROTE MENSEN MYSTERIE
WAT DOEN LEERLINGEN IN DE 6 LESSEN?

LES 1
INSPIREREN MET EEN VERHAAL - WE BELEVEN EEN AVONTUUR

We zien een korte film over het avontuur van Finn en zijn vriendin Kiki. In de klas staat een afgesloten kist met daarbij een brief van Finn. Hij wil uitvinder worden en vraagt of we kunnen helpen. Hier start ons eigen avontuur. We kraken de code om het slot van de kist te openen. We maken een technische tekening en bedenken welke vaardigheden een uitvinder moet hebben.

LES 2
EEN SPANNENDE OPDRACHT - WAT KAN IK ZELF BEDENKEN?

We lossen een raadsel op dat Kiki heeft achtergelaten in haar geheimzinnige kist. We ontdekken dat Kiki vlogs maakt waarin ze ons meeneemt op een avontuur door haar wijk. Zo leren we bijzondere bewoners kennen. Voor de snoepwinkel van Amelie ontwerpen we een mooie verpakking.

LES 3
ONDERZOEKEND LEREN - IK ZOEK HET ZELF WEL UIT

In de vlog van Kiki zien we Els die in haar garage auto's repareert. Door een raceongeluk heeft Els rugpijn. We ervaren hoe het voelt om, net als Els, niet goed te kunnen bukken. We bedenken creatieve oplossingen om voorwerpen van de grond te rapen zonder te bukken.

LES 4
ONTWERPEND LEREN - IK BOUW MIJN EIGEN WERELD

Kiki heeft op straat een kompas gevonden. Maar wat heeft een kompas met tijd te maken? We krijgen de materialen en een stappenplan zodat we zelf een zonnewijzer kunnen bouwen. Als de zon schijnt richten we de zonnewijzer met behulp van het kompas en zien we hoe laat het is.

LES 5
PRESENTEREN IS INSPIREREN - IK MAAK MIJN EIGEN VLOG

We leren zelf vlogs over wijkbewoners te maken. In een script en een moodboard werken we onze zelfbedachte wijkbewoner uit. Met kleding, voorwerpen en een verhaal laten we zien wat onze wijkbewoner uniek maakt. Zo te zien kan die wel een uitvinding gebruiken!

LES 6
PRESENTEREN IS INSPIREREN - KIJK EENS WAT WE SAMEN HEBBEN GEMAAKT

Voor elke bewoner bedenken we een uitvinding. We werken dit uit in tekst en beeld en presenteren de uitvindingen aan elkaar. In de zes lessen hebben we cijfers ontdekt. Ze vormen de geheime code waarmee we de dubbele bodem van de kist kunnen openen. Yes! Voor ons allemaal een diploma en een ticket om mee te doen aan de Uitvinders-wedstrijd. Wij zijn er klaar voor!

de UITVINDERS

DE UITVINDERSWEDSTRIJD

LESPROGRAMMA

EXCURSIE ONTDEKFABRIEK UITVINDFABRIEK

TEAMTRAINING

GASTLESSEN

MATERIAALPAKKETTEN

EXTRA GEREEDSCHAPPEN
VOOR LEERKRACHTEN

de UITVINDERS

MEER INFO?

info@deuitvinders.com
www.deuitvinders.com

de UITVINDERS